

ADOLESCENZE IN (VIDEO)GIOCO: IL GAMING TRA NORMALITÀ E DIPENDENZA

21-22
MAGGIO
2022

SABATO 21 MAGGIO

9.30-13.00 IL VIDEOGIOCO
È UNA COSA SERIA

Chair: *Matteo Lancini*

Introduzione al seminario.

Conflitti evolutivi e battaglie virtuali -
Matteo Lancini, Minotauro

Quanto e come si gioca in Italia - *Thalita
Malagò, Direttore Generale IIDEA*

I videogiochi ci porteranno su Marte -
Emilio Cozzi, Giornalista

La formazione è un gioco - *Lara Oliveti,
Co-founder e CEO di Melazeta*

Il gioco delle donne - *Elisa Lobefaro,
Consultant*

14.00-17.30 DAL LETTINO AL
GAMING

Chair: *Laura Turuani*

Il gioco è bello quando dura tanto -
Tommaso Zanella, Minotauro

Ritirarsi sull'isola di Fortnite - *Federica
Andorno, Minotauro*

Ginevra e le nuove guerriere - *Loredana
Cirillo, Tania Scodeggio, Minotauro*

Discussione con il pubblico - *Federica
Andorno, Loredana Cirillo, Matteo Lancini,
Tania Scodeggio, Tommaso Zanella*



Minotauro

ISTITUTO DI ANALISI DEI CODICI AFFETTIVI

DOMENICA 22 MAGGIO

9.30-13.00 L'IDENTITÀ IN
GIOCO

Chair: *Tommaso Zanella*

Tutta colpa dei videogiochi - *Matteo Ciconali,
Filippo Rosa, Minotauro*

Avatar adolescenti - *Giovanni Fasoli,
Università IUSVE di Venezia, Marco Scarcelli,
Università degli Studi di Padova*

Tavola rotonda.

Dalla dipendenza dai giochi di cortile alle
arene virtuali. Scenari e spazi futuri per i
corpi degli adolescenti - *Giovanni Fasoli,
Università IUSVE di Venezia, Nicola Giacomini,
Università IUSVE di Venezia, Matteo Lancini,
Minotauro, Marco Scarcelli, Università degli
Studi di Padova*

L'EVENTO SARÀ
TRASMESSO IN DIRETTA
STREAMING SU ZOOM

IL COSTO È DI € 50

PER ISCRIVERSI
WWW.MINOTAURO.IT